

Lo Pappa Vero

Esercito A	Alleato A		Esercito B	Alleato B
Stato della Chiesa	-----	vs	Stato della Chiesa	-----
Stato della Chiesa	Normanni	vs	Comuni anti Impero	Comuni anti Impero
Stato della Chiesa	Normanni	vs	Comuni pro Impero	Tedeschi
Stato della Chiesa	Normanni	vs	Longobardi	Tedeschi
Stato della Chiesa	Longobardi	vs	Normanni	-----
Stato della Chiesa	Normanni	vs	Tedeschi	-----
Comuni anti Impero	Comuni anti Impero	vs	Stato della Chiesa	Normanni
Comuni anti Impero	-----	vs	Comuni anti Impero	-----
Comuni anti Impero	Comuni anti Impero	vs	Comuni pro Impero	Comuni pro Impero
Comuni anti Impero	Normanni	vs	Longobardi	Comuni pro Impero
Comuni anti Impero	Longobardi	vs	Normanni	-----
Comuni anti Impero	Comuni anti Impero	vs	Tedeschi	Comuni pro Impero
Comuni pro Impero	Tedeschi	vs	Stato della Chiesa	Normanni
Comuni pro Impero	Comuni pro Impero	vs	Comuni anti Impero	Comuni anti Impero
Comuni pro Impero	-----	vs	Comuni pro Impero	-----
Comuni pro Impero	Tedeschi	vs	Longobardi	Stato della Chiesa
Comuni pro Impero	Tedeschi	vs	Normanni	-----
Comuni pro Impero	Comuni pro Impero	vs	Tedeschi	-----
Longobardi	Tedeschi	vs	Stato della Chiesa	Normanni
Longobardi	Comuni pro Impero	vs	Comuni anti Impero	Normanni
Longobardi	Stato della Chiesa	vs	Comuni pro Impero	Tedeschi
Longobardi	-----	vs	Longobardi	-----
Longobardi	Comuni pro Impero	vs	Normanni	-----
Longobardi	Comuni anti Impero	vs	Tedeschi	-----
Normanni	-----	vs	Stato della Chiesa	Longobardi
Normanni	-----	vs	Comuni anti Impero	Longobardi
Normanni	-----	vs	Comuni pro Impero	Tedeschi
Normanni	-----	vs	Longobardi	Comuni pro Impero
Normanni	-----	vs	Normanni	-----
Normanni	Stato della Chiesa	vs	Tedeschi	-----
Tedeschi	-----	vs	Stato della Chiesa	Normanni
Tedeschi	Comuni pro Impero	vs	Comuni anti Impero	Comuni anti Impero
Tedeschi	-----	vs	Comuni pro Impero	Comuni pro Impero
Tedeschi	-----	vs	Longobardi	Comuni anti Impero
Tedeschi	-----	vs	Normanni	Stato della Chiesa
Tedeschi	-----	vs	Tedeschi	-----

Armata	Liste	A
Stato della Chiesa	(1x3Kn o 4Sp) [Gen], 2x3Kn, 3x4Sp, 2x4Cb, 3x2Ps, 1x7Hd	0
Comuni (pro/anti)	1x3Kn [Gen], 1xWWg, 1x3Kn, 5x4Sp, (2x4Cb o 2x2Ps), 2x7Hd	0
Longobardi	1x3Kn [Gen], 4x3Kn, 4x4Sp, (2x3Bw o 2x2Ps), 1x7Hd	0
Normanni	1x3Kn [Gen], 5x3Kn, (1x3Kn o 1x3Cv o 1x2Lh), (1x3Kn o 1x3Cv), 2x4Sp, (2x3Bw o 2x2Ps)	1
Tedeschi	1x3Kn [Gen], 3x3Kn, 2x3Kn//4Bd, (1x3Kn o 1x3Cv), ((5x3Kn) o (2x4Sp + (2x4Sp o 2x7Hd) + 1x2Ps))	2

Il sistema di alleanze

All'inizio di ogni partita, nei casi previsti dalla tabella, l'esercito potrà sostituire 3 pezzi dei propri con 3 dell'alleato.
 Un alleato non può fornire un numero di pezzi superiore a quelli che il suo esercito prevede per quella tipologia.
 Il Generale non può essere sostituito.
 Il WarWagon non può essere sostituito, ne è ammesso solo 1 ad esercito.
 Le Hd non possono essere sostituite nel caso di scontro tra 2 eserciti comunali di fazione opposta pro o anti Impero.
 Le Hd non subiscono il "Quick Kill" dal tiro e si muovono al costo di 1 PIP.

Piazzamento terreno

terreni obbligatori: *strada, BUA*

terreni opzionali: *costa, fiume, collina gentile, collina ripida (BG), bosco (BG)*

1-2 obbligatori; 2-3 opzionali; non + di 2 volte stesso terreno; non + di 1 volta: *fiume, costa;*
 $\frac{3}{4}$ tavolo almeno 1 terreno, $\frac{2}{4}$ tavolo deve avere: *costa o fiume o BG o BUA.*

passo 1 - il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede;

passo 2 - il difensore piazza un altro terreno;

passo 3 - l'attaccante piazza un terreno;

passo 4 - il difensore piazza un altro terreno;

passo 5 - l'attaccante piazza l'ultimo terreno.

in qualsiasi momento, ad eccezione del passo 1,
 entrambi possono scegliere di non piazzare nulla, questo fino ad un massimo (totale) di due volte.