

Magister Militum

Arabiaē (II/23) Desertico Ag: 1
1x2Lh (Com), 1x2Lh, 1x2Cm, 4x3Cm o 4Bd, 3x4Bd, 1x3Bw o 2Ps, 1x2Ps.

Ægypti (II/55) Desertico Ag: 1
1x3Cv (Com), 2x3Cv o 3Ax, 1x2Cm, 2x3Cm o 4Sp o 3Ax, 2x4Sp o 3Ax, 4x3Bw.

Dux Scythiæ (II/58) Steppa Ag: 1
1x3Kn o 2Lh (Com), 5x2Lh, 3x2Lh o 3Kn, 2x2Lh o 4Bd, 1x2Lh o 2Ps.

Dux Mesopotamiæ (II/64b) Fertile Ag: 1
1x3Cv (Com), 1x3Cv o 4Kn, 1x2Lh, 1x3Bd, 3x4Bd, 3x4Ax, 1x4Ax o 4Bw o 2Ps, 1xArt o 2Lh.

Germaniæ (II/67a) Fertile Ag: 2
1x3Kn (Com), 4x3Kn, 1x2Lh, 4x4Wb, 2x2Ps.

Sassanidæ Regnum (II/69) Fertile Ag: 2
1x3Cv (Com), 1x4Kn o 3Cv, 4x3Cv, 1x2Lh, 1xEI o 3Cv, 1x3Ax o 3Cv, 2x7Hd, 1x2Ps.

Dux Moesiæ (II/71) Steppa Ag: 2
1x3Kn (Com), 3x3Kn, 4x4Wb, 4x2Ps.

Dux Mogontiacensis (II/72) Foresta Ag: 0
1x3Cv o 4Wb (Com), 7x4Wb, 3x3Bw, 1x2Ps.

Dux Belgicæ (II/78a) Fertile Ag: 0
1x3Cv (Com), 1x3Cv, 2x2Lh, 2x4Bd, 3x4Ax, 2x2Ps, 1x4Kn o Art o 4Bd.

Dux Armeniæ (II/78b) Fertile Ag: 1
1x3Cv (Com), 2x4Kn, 2x2Lh, 3x4Bd, 2x4Ax, 2x2Ps.

Gothi (II/82a) Fertile Ag: 0
1x3Kn (Com), 3x3Cv, 4x4Wb, 4x2Ps o 3Bw.

Dux Sequanicæ (II/83a) Fertile Ag: 1
1x3Cv o 3Kn(Com), 2x3Kn, 1x3Cv o 2Lh, 1x4Bd, 2x4Ax, 4x4Wb o 4Ax, 1x2Ps.

Dux Palæstinæ (II/83b) Fertile Ag: 1
1x3Cv o 3Kn (Com), 2x3Kn, 2x2Lh, 2x4Bd, 2x4Ax, 2x4Wb o 4Ax o 2Ps, 1x2Ps.



**Campionato
Italiano
DBA
“Dionigi Ioghà”**

**16/09/2012
Canino**

1-2 obbligatori; 2-3 opzionali; non + di 2 volte stesso terreno; non + di 1 volta: fiume, costa;
3/4 tavolo almeno 1 terreno, 2/4 tavolo deve avere: *costa* o *fiume* o *BG* o *BUA*.

passo 1 - il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede;
passo 2 - il difensore piazza un altro terreno;
passo 3 - l'attaccante piazza un terreno;
passo 4 - il difensore piazza un altro terreno;
passo 5 - l'attaccante piazza l'ultimo terreno.

in qualsiasi momento, ad eccezione del passo 1, entrambi possono scegliere di non piazzare
nulla, questo fino ad un massimo (totale) di due volte.

regola speciale: Hd utilizza 1pip per il movimento e non subisce Quick Kill al tiro.

**X°
Torneo Romano
DBA**